

CENTRALE  
L Y O N

# Programmation des IHM

BTD/IHM-Intro

1

CENTRALE  
L Y O N

## Démarche par squelette extensible

Bertrand DAVID : Interface Humain-Machine

- **But : Proposer un cadre de développement qui se base sur un framework, un squelette extensible d'architecture. La programmation s'effectue par « décoration » de ce squelette.**
- **Contextes :**
  - Architecture pour la programmation Windows,
  - Approche objet
    - MacApp,
    - TPWin

BTD/IHM-Intro

2

CENTRALE L Y O N	<h1>Support transparents</h1>
Bertrand DAVID : Interface Humain-Machine	<ul style="list-style-type: none"><li>■ <u>Pas de support électronique</u></li></ul>
BTD/IHM-Intro	3