

CENTRALE  
L Y O N

# Interaction Humain-Machine

TD n°5 :

**Prise en main de VisualAge**  
**Programmation visuelle avec Swing**  
**Réalisation de « Entier borné interactif »**

BTD/IHM/BE 1

CENTRALE  
L Y O N

## BE 2 : Programmation visuelle des IHM

Bertrand DAVID : Interaction Humain-Machine

### Prise en main de VisualAge

Java Beans, architecture MVC (voir support de cours)  
Programmation visuelle avec VisualAge

→ Elaboration en commun du Pense-Bête

A faire et rendre :

→ « Entier borné interactif » (voir support de cours pour les considérations architecturales)

BTD/IHM/BE 2

CENTRALE  
L Y O N

Bertrand DAVID : Interaction Humain-Machine

## Programmation Visuelle Pense-bête

Editeur de composition

Aucun élément sélectionné

3

CENTRALE  
L Y O N

Bertrand DAVID : Interaction Humain-Machine

## EBI : Entier Borné Interactif

illustration de trois états d'un entier borné interactif [0..20]

construction non structurée de l'entier borné interactif

BTD/IHM/BE

4

CENTRALE L Y O N	<b>Mise en place d'EBI : Entier Borné Interactif</b>
Bertrand DAVID : Interaction Humain-Machine	<ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>Sous VisualAge for Java</b><ul style="list-style-type: none"><li>→ Architecture Modèle – Vue</li><li>→ JavaBean</li><li>→ Programmation visuelle</li><li>→ Look</li><li>→ Introspection</li><li>→ Comportement</li></ul></li></ul>
BTD/IHM/BE	5

CENTRALE L Y O N	<b>Comment exporter et importer avec VisualAge :</b>
Bertrand DAVID : Interaction Humain-Machine	<p><b>Pour exporter :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>■ Il faut versionner le projet puis exporter le Référentiel en se rappelant les noms de projet et de package.</li></ul> <p><b>Pour importer :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>■ Il faut créer un nouveau projet vide. Ce nouveau projet apparaît comme un dossier vide.</li><li>■ Sélectionner ce projet, cliquer sur le bouton droit et choisir importer...</li><li>■ Choisir Référentiel, puis Projets et aller chercher le fichier XXX.dat à l'aide du bouton Parcourir...</li><li>■ Une fois le fichier XXX.dat choisi, cliquer sur Détails et cocher le projet YYY. Vérifiez que la version Z.Z est également cochée.</li><li>■ Valider 2 fois : VisualAge charge le projet.</li><li>■ A ce stade, rien n'a changé dans l'interface graphique de VisualAge : le programme a en fait chargé le projet dans une base de données. Il faut donc charger le projet définitivement.</li><li>■ Sélectionner de nouveau le projet dernièrement créé. Cliquez sur la 4ème icône de la barre de boutons pour créer un nouveau package dans le projet.</li><li>■ Choisir Ajouter un package à partir d'un référentiel. Rechercher le package correspondant. Valider.</li><li>■ Normalement, c'est fini et ça marche</li></ul>
BTD/IHM/BE	6