

Enoncé du sujet de TD/BE pour le cours de mobilité :

On vous demande de proposer par groupes de 3 élèves les fonctionnalités d'une application remplissant les caractéristiques suivantes :

- Etre au moins partiellement mobile,
- Etre soit individuelle soit collaborative,
- Evoluer dans un Environnement Réel Augmenté,
- Utiliser éventuellement TableGate,
- Constituer éventuellement un « MOI augmenté »,
- Etre soit une application ludique, de type jeu mobile et/ou collaboratif, soit d'intérêt pour l'enseignement ou la vie sur le campus et toujours mobile et/ou collaboratif.

On vous demande de

1. Décrire d'abord les tenants et les aboutissants de l'application par un texte libre,
2. Déterminer quels sont les services dont elle aura besoin,
3. Rechercher des services, si possible, dans la liste ci-dessous, sinon décrire les services dont vous auriez besoin.
4. Assembler les services
5. Tester la maquette ainsi obtenue

Services à disposition :

A. Communication

Communication Application - Acteur
Communication Inter-acteur
Guidage et diffusion d'ordres
Consultation d'informations

B. Contextualisation

Par tags RFID

C. Localisation

- * Géographique
- * Logique par tags RFID

D. Interaction Homme-Machine

- * Interaction mobile
- * Interaction fixe notamment sur table TableGate

E. Collaboration

Chat : tampon partagé
Partage partiel ou généralisé d'affichages graphiques