

Test du cours Génie Logiciel
19 décembre 2003

Durée 2h, Documents autorisés

Partie I : Questions rapides / réponses rapides (6 points)

- Q1 : Quelles gestions de mémoire utilisent les langages de programmation que vous connaissez ?
- Q2 : Qu'est-ce que le polymorphisme et pourquoi est-il utile ?
- Q3 : Qu'est-ce que la surcharge et pourquoi est-elle utile ?
- Q4 : Qu'est-ce que l'héritage et pourquoi est-il utile ?
- Q5 : Qu'est-ce que la liaison dynamique par rapport à la liaison statique ?
- Q6 : Expliquez les notions de type dynamique et de type statique et donnez la relation qui existe entre ces deux notions.

Partie II Questions sur UPEDU et MDA (6 points) :

- A/ Quelles sont les principales caractéristiques du UPEDU en comparaison avec le RUP ?
- B/ Quels « Best Practices » vous avez retenus de UPEDU ?
- C/ En quoi consiste d'Extreme Programming (XP) et comme ce situe-t-il par rapport à RUP ?
- D/ Quels sont les grands principes de MDA (Model-Driven Architecture) ?

Partie III : Etude des textes (8 points)

On vous demande de dégager les aspects principaux des deux textes ci-joints, puis de les comparer et montrer les points de convergence et les points de divergence, s'il y en a.