




Typologie des langages objets

- **Liaison des messages**
- **Métaclasses**
- **Attributs**
- **Héritage**
- **Ramasse-miettes**

BTD/GL/POO 1




Liaison dynamique ou statique

- **Liaison dynamique** (à l'exécution l'objet receveur recherche la méthode correspondante): souple mais coûteux: langages faiblement typés (variables non typées): LISP, SMALLTALK, OBJECTIVE-C
- **Liaison statique** (à la compilation): pour les langages fortement typés (variables typées), le compilateur utilise cette information pour rechercher la méthode et réaliser la liaison.
- **Méthodes virtuelles** permettent de faire profiter les langages fortement typés des avantages de la liaison dynamique sans devoir effectuer les recherches au moment de l'exécution. Les messages ont des numéros qui permettent de rechercher la bonne méthode dans un tableau de procédures. Mécanisme d'indexation assure le même tem ps d'accès:
 - Utilisation explicite: SIMULA, C++, ObjectPascal
 - Utilisation implicite: EIFFEL, THINK C, ObjectPascal

Bertrand DAVID : Génie Logiciel

BTD/GL/POO 2




Métaclasses

- Les métaclasses sont des classes de classes.
- Intérêt: autodéfinition - langage réflexif. Il peut étendre ses propres caractéristiques.
- Concept non présent dans les langages compilés pour le génie logiciel.
- Présent dans SMALLTALK et les langages de représentation des connaissances (les LOO au-dessus de LISP, CLOS par exemple).

Bertrand DAVID : Génie Logiciel

BTD/GL/POO

3




Structure des champs

- Simple variable: pour le génie logiciel;
- Champs plus complexes pour la représentation de connaissances: attributs et slots pour mieux caractériser les informations s'y trouvant.
- Méta-informations : informations sur des informations pour donner le sens.

Bertrand DAVID : Génie Logiciel

BTD/GL/POO

4




Héritage

Bertrand DAVID : Génie Logiciel

- Héritage simple: RAS
- Héritage multiple: problème de conflits :
 - Gestion assurée par l'utilisateur,
 - Ordre de priorité d'héritage,
 - Combiner les caractéristiques

BTD/GL/POO 5



Le ramasse-miettes

Bertrand DAVID : Génie Logiciel

- Pour gérer la mémoire :
 - SMALLTALK, SIMULA, EIFFEL et les langages au-dessus de LISP en possèdent.
 - C++, OBJECTIVE-C et ObjectPascal n'en possèdent pas.

BTD/GL/POO 6