

CENTRALE
L Y O N

**Développement de logiciels
basé sur des processus**

Bureau d'Etude n°3
Projet e-Crise

BTD/DLBP/BE 1

CENTRALE
L Y O N

Sujet

Projet e-Crise

**Assistance
collaborative et Mobile
à la Résolution de
Crises d'Entreprises**

BTD/DLBP/BE 2

CENTRALE L Y O N	<h2>Organisation</h2>
Bertrand DAVID : Développement de logiciels basé sur des processus	<p>Les 4 Bureaux d'Etudes (4x2h) sont organisés par tranches de 2h :</p> <p>Pendant chaque séance des groupes de 4 élèves (constitués sur toute la durée des 4 séances) travaillent ensemble à faire évoluer le projet selon le planning précisé au début de chaque séance.</p> <p>La troisième séance est consacrée à l'étude des architectures issues de la seconde et de la troisième itérations.</p> <p>L'objectif est d'abord de valider l'architecture de la seconde itération, puis de bâtir la nouvelle architecture qui correspond à la troisième itération.</p>
BTD/DLBP/BE	3

CENTRALE L Y O N	<h2>Travail à fournir</h2>
Bertrand DAVID : Développement de logiciels basé sur des processus	<ul style="list-style-type: none">→ Bâtir le diagramme de classes, ou plus exactement ajouter des nouvelles classes au diagramme existant→ Valider ce diagramme de classes en montrant que tous les cas d'utilisation issus de la première et de la seconde itérations y sont représentés→ Faire apparaître des paquetages des classes pour pouvoir raisonner à gros grain.→ Elaborer le diagramme de collaboration global par superposition de diagrammes de collaboration locaux.→ Dégager un Schéma d'architecture fonctionnelle→ Proposer une Architecture de l'infrastructure en projetant les paquetages sur différents supports (clients et serveurs) correspondant aux supports potentiels et donc prévoir le déploiement du système.
BTD/DLBP/BE	4

CENTRALE L Y O N	<h2>Outils à votre disposition</h2>
Bertrand DAVID : Développement de logiciels basé sur des processus	<ul style="list-style-type: none"> • Vous pouvez installer sur votre machine personnelle un des produits libres comme par exemple ArgoUML. • Pour installer ArgoUML il faut charger et installer, si ce n'est pas déjà fait, la machine virtuelle Java à partir du site de SUN : • http://java.sun.com/products/?frontpage-main et choisir J2SE 1.4.2 SDK • puis charger ArgoUML à partir du site http://argouml.tigris.org/ • La Version stable actuellement disponible et donc conseillée est ArgoUML-0.28.1 • Charte graphique des diagrammes RUP/ UPEDU <ul style="list-style-type: none"> → Voir le fichier PPT sur le site → Ou télécharger depuis le site le gabarit UPEDU pour le logiciel Microsoft Visio (à obtenir gratuitement auprès de l'association ECLAIR)
BTD/DLBP/BE	5

CENTRALE L Y O N	<h2>Outils et documentation COCOMO II</h2>
Bertrand DAVID : Développement de logiciels basé sur des processus	<ul style="list-style-type: none"> • Outil COCOMO II – le logiciel COSTAR 7 (version démo) <ul style="list-style-type: none"> → Vous pouvez télécharger la version 7.0 de démonstration de Costar à partir de l'adresse suivante : http://www.softstarsystems.com/ → Attention limitation à 5000 KISL (SLOC) • http://www.softstarsystems.com/index.html • The Costar Guided Tour • http://www.softstarsystems.com/tour.htm • Un ensemble d'outils COCOMO est à votre dispositif à l'adresse suivante : http://csse.usc.edu/csse/research/COCOMOII/cocomo_main.html
BTD/DLBP/BE	6

CENTRALE L Y O N	<h2>Travail à fournir globalement</h2>
Bertrand DAVID : Développement de logiciels basé sur des processus	<ul style="list-style-type: none">● Organiser le processus de développement en 3 itérations clairement décrites par rapport aux fonctionnalités prises en compte. ● Pour chaque itération fournir :<ul style="list-style-type: none">→ Les diagrammes UML correspondants→ Les diagrammes UPEDU exprimant les choix d'acteurs, d'artefacts, d'activités, organisés en workflows→ Préparer les tests à exécuter→ Estimer le développement de chaque itération avec COCOMO II.
8TD/DLBP/BE	7