

CENTRALE  
L Y O N

**Développement de logiciels  
basé sur des processus**

Bureau d'Etude n°2  
Projet e-Crise

BTD/DLBP/BE 1

CENTRALE  
L Y O N

**Sujet**

**Projet e-Crise**

**Assistance  
collaborative et Mobile  
à la Résolution de  
Crises d'Entreprises**

BTD/DLBP/BE 2

CENTRALE L Y O N	<h2>Organisation</h2>
Bertrand DAVID : Développement de logiciels basé sur des processus	<p><b>Les 4 Bureaux d'Etudes (4x2h) sont organisés par tranches de 2h :</b></p> <p>Pendant chaque séance des groupes de 4 élèves (constitués sur toute la durée des 4 séances) travaillent ensemble à faire évoluer le projet selon le planning précisé au début de chaque séance.</p> <p>La seconde séance est consacrée à l'étude et la modélisation d'une première version du projet correspondant à la première itération du processus de développement.</p> <p>L'objectif est d'aboutir à un ensemble significatif de cas d'utilisation, à un Diagramme de Classes, et un Diagramme de collaboration correspondant aux fonctionnalités retenues permettant de faire émerger le Diagramme d'architecture du logiciel.</p> <p>Comme il s'agira de faire 3 itérations, vous pouvez anticiper et préparer dès maintenant les deux premières itérations successives.</p>
BTD/DLBP/BE	3

CENTRALE L Y O N	<h2>Travail à fournir (1/2)</h2>
Bertrand DAVID : Développement de logiciels basé sur des processus	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Dégager un ensemble significatif de cas d'utilisation</li><li>→ Choisir un sous-ensemble de cas d'utilisation correspondant à la première itération (et la seconde)</li><li>→ Bâtir le diagramme de classes pour la première itération (puis la seconde)</li><li>→ Valider ce diagramme de classes en montrant que tous les cas d'utilisation retenus sont couverts.</li></ul>
BTD/DLBP/BE	4

CENTRALE L Y O N	<h2>Travail à fournir (2/2)</h2>
Bertrand DAVID : Développement de logiciels basé sur des processus	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Faire apparaître des paquetages des classes pour pouvoir raisonner à gros grain.</li><li>→ Dégager un Schéma d'architecture fonctionnelle</li><li>→ Proposer une Architecture de l'infrastructure en projetant les paquetages sur différents supports (clients et serveurs) correspondant aux supports potentiels et donc prévoir le déploiement du système.</li></ul>
BTD/DLBP/BE	5

CENTRALE L Y O N	<h2>Travail à fournir globalement</h2>
Bertrand DAVID : Développement de logiciels basé sur des processus	<ul style="list-style-type: none"><li>● Organiser le processus de développement en 3 itérations clairement décrites par rapport aux fonctionnalités prises en compte.</li><li>● Pour chaque itération fournir :<ul style="list-style-type: none"><li>→ Les diagrammes UML correspondants</li><li>→ Les diagrammes UPEDU exprimant les choix d'acteurs, d'artefacts, d'activités, organisés en workflows</li><li>→ Préparer les tests à exécuter</li><li>→ Estimer le développement de chaque itération avec COCOMO II.</li></ul></li></ul>
BTD/DLBP/BE	6

CENTRALE L Y O N	<h2>Outils à votre disposition</h2>
Bertrand DAVID : Développement de logiciels basé sur des processus	<ul style="list-style-type: none"><li>● Vous pouvez installer sur votre machine personnelle un des produits libres comme par exemple ArgoUML.</li><li>● Pour installer ArgoUML il faut charger et installer, si ce n'est pas déjà fait, la machine virtuelle Java à partir du site de SUN :</li><li>● <a href="http://java.sun.com/products/?frontpage-main">http://java.sun.com/products/?frontpage-main</a> et choisir J2SE 1.4.2 SDK</li><li>● puis charger ArgoUML à partir du site <a href="http://argouml.tigris.org/">http://argouml.tigris.org/</a></li><li>● La Version stable actuellement disponible et donc conseillée est <b>ArgoUML-0.28.1</b></li> <li>● <b>Charte graphique des diagrammes RUP/ UPEDU</b><ul style="list-style-type: none"><li>→ Voir le fichier PPT sur le site</li><li>→ Ou télécharger depuis le site le gabarit UPEDU pour le logiciel Microsoft Visio (à obtenir gratuitement auprès de l'association ECLAIR)</li></ul></li></ul>
BTD/DLBP/BE	7

CENTRALE L Y O N	<h2>Outils et documentation COCOMO II</h2>
Bertrand DAVID : Développement de logiciels basé sur des processus	<ul style="list-style-type: none"><li>● Logiciel COSTAR 7 (version démo)</li><li>● <a href="http://www.softstarsystems.com/index.html">http://www.softstarsystems.com/index.html</a></li> <li>● The Costar Guided Tour</li><li>● <a href="http://www.softstarsystems.com/tour.htm">http://www.softstarsystems.com/tour.htm</a></li></ul>
BTD/DLBP/BE	8

CENTRALE L Y O N	<h2>Éléments du dossier à fournir</h2>
Bertrand DAVID : Développement de logiciels basé sur des processus	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Description des 3 itérations</li><li>2. Processus RUP de développement de ce projet</li><li>3. Tests associés à chaque itération</li><li>4. Documentation</li><li>5. Estimations pour chacune des itérations</li></ol>
8TD/DLBP/BE	9